

LernSoftware-Zusammenstellung für die Primarschule (inkl. ISF, DAZ, Logopädie)

Felix Müller
Ifangstrasse 1
8153 Rümlang


Name	Thema	Stufe
Blitzrechnen 1./2. und 3./4.	Kopfrechnen nach Zahlenbuch	1. – 4.
1x1-Trainer von Lothosoft	Einer-, Zehner-, Hundertereinmaleins	ab 2.
Mathe345 von Lothosoft	Schriftlich Rechnen, Uhrzeiten	1. (Uhrzeiten) – 6.
MathBox, ScolaVerlag/Muelicom	Rechenttraining	2./3. (Geld), sonst 4. – 6.
Cesar Rechnen 1	Mathem. Grundfähigkeiten spielend erlernen	1./2.
Lernwerkstatt 7.0, Medienwerkstatt	Deutsch, Mathe, Franz., Engl., Wahrn.	ab 1.
Schreiblabor 2.0, Medienwerkstatt	Schreibwerkstatt	1./2.
ProfaxLerncenter, Katze mit tz	Training Lern-/Mitsprechwörter	2./3.
ProfaxLerncenter, Regeln	Grammatikthemen	ab 3.
ProfaxLerncenter, Wortkartei	Individuelle Lernkartei für eigene Wörter	ab 3.
ProfaxLerncenter, Wortstammtrainer	Training der 100 wichtigsten Wortstämme	ab 4.
Deutsch345 von Lothosoft	Wortarten, Konjugation, div. Themen	ab 3.
Cesar Lesen 2.0	Lesetraining	Einzelförderung oder Logopädie
Figuratio, ELK-Verlag	Modelle nachbilden, kogn. Strategien	ab 4.
ZARB 4.1, hanszybura	Arbeitsblätter in WORD gestalten	Lehrpersonen
MatheBlatt, hanszybura	Vorlagen für Mathe-Arbeitsblätter	Lehrpersonen
Schulschriften, Huber	integriert in WORD	Lehrpersonen
ANI...PAINT pro	Präsentationssoftware für Kinder	ab 1.
Audiolog	auditives Wahrnehmungstraining	ab 1.
Celeco – Richtig Lesen Lernen	Lesetraining für Therapie	ab 2.
KLEX	Verknüpfung Wort – Bild – Ton (Diktate, etc.)	ab 1.
HexenKlex	Grundfertigkeiten, Rechentraining	1. – 4.




Tel./Fax: 044 860 34 00
Mobil: 079 378 47 52

E-Mail: info@muelicom.ch
Internet: www.muelicom.ch


Mögliches Lernsoftwarestartpaket für die Primarschule, Oktober 2009, bei der Zusammenstellung handelt es sich um eine in der Praxis bewährte Möglichkeit. Anpassungen sind viele möglich. Alle Programme mit Bildern und genauen Programmbeschreibungen findet man auf <http://www.muelicom.ch>. In der Zusammenstellung fehlen die offiziellen kantonalen Lehrmittel zu Fremdsprachen und Erstleselehrmittel. Alle Programme sind netzwerkfähig und dürfen bei korrekter Lizenzierung mit einem einzigen Image in der ganzen Schule installiert werden. Muelicom gibt auf Anfrage gerne Auskunft und erstellt bei Bedarf eine auf die Schule zugeschnittene Offerte.

Mathematik

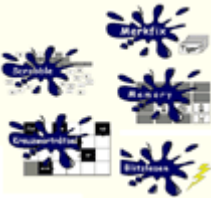

Einsatzgebiet Schuljahre	Titel der LernSoftware	Inhalt
1. – 4.	Blitzrechnen 1 / 2 Blitzrechnen 3 / 4 Heureka Klett	Gutes Trainingsprogramm für das 1. bis 5. Schuljahr. Es werden die meisten Themen der jeweiligen Klassen aufgegriffen und in gut strukturierte Übungen verpackt. Der Schwierigkeitsgrad kann gesteigert werden. Blitzrechnen bietet in der neusten Version individuelle Arbeitsprotokolle der Schülerarbeiten und ein Menü für Lehrpersonen (Verwaltung der Schüler/innen, Arbeiten, etc.).
ab 2.	1x1-Trainer von Lothosoft	Einer-, Zehner- und Hundertereinmaleins mit verschiedenen Übungsvariationen (ab 2. Klasse) Schüler/innen werden namentlich erfasst, Arbeitsblätter können ausgedruckt und Tests durchgeführt werden. Die Reihen sind frei wähl- und kombinierbar (2er- bis 12er-Reihe), 7 Übungsvarianten stehen zur Verfügung.
1. – 4.	HexenKlex Jürgen Frerichs 	183 verschiedene Aufgaben-Typen für das 1. - 4. Schuljahr. Das Programm beinhaltet 7 Übungsformen: Basisübung Rechnen, X-Snake, Eimer-Spiel, 1x1-Trainer, Magische 5, Zahlenstrahl und Addieren. Folgende Themen werden in den Übungen bearbeitet: Zahlenbilder in verschiedenen Formaten Zahlenstrahl Zählwerk mit Zahlen und mit Zahlenbildern Hunderter-Tafel 1x1 Tafel schriftliches Addieren/Subtrahieren Hexenklex legt Protokolle aller Schülerarbeiten ab. Aufgaben werden vorgelesen. Automatisches Lernsystem nach Karteikarte und Statistik. Automatische und manuelle Aufgabenkonfiguration. Ausdruck von Arbeitsblättern. Erstellen von eigenen Aufgabentypen im mitgelieferten Aufgaben-Editor. Das Programm bewährt sich sehr in der Zusammenarbeit zwischen Klassen- und Förderlehrer/innen. Kein anderes Rechenprogramm bietet so viele individuell angepasste Einstellmöglichkeiten (Zahlenraum, etc.)



<p>4. – 6. Uhrzeiten ab 1.</p>	<p>Mathe345 Lothosoft</p> 	<p>Mathe345 enthält eine grosse Auswahl an Übungen zur Mathematik ab der 3. bis 6. Klasse. Der Zahlenraum kann den individuellen Lernzielen angepasst werden. Themen sind</p> <ul style="list-style-type: none"> Schriftliche Grundoperationen Mündliche Grundoperationen Brüche erweitern, kürzen, gemischte Zahlen Längenmasse, Hohlmasse, Gewichtsmasse Franken-Rappen, Euro-Cent <p>Uhrzeit (Uhrzeit ist einsetzbar 1. – 6. Klasse, da viele Schwierigkeitsgrade)</p>
<p>4. – 6. Geld ab 2.</p>	<p>MathBox ScolaVerlag/Muelicom</p> 	<p>Diese lehrmittelunabhängige Software erfüllt alle Kriterien für den Einsatz im Mathematikunterricht auf der Mittelstufe - vom didaktischen und methodischen Aufbau wie auch von den Systemvoraussetzungen her.</p> <p>Lerninhalte Zahlenraumerweiterung bis 10`000, 100`000, 1`000`000, Addieren&Subtrahieren, Multiplizieren&Dividieren, Eigenschaften von Zahlen&grossen Reihen, Brüche, Dezimalzahlen, Brüche&Dezimalzahlen, Prozentrechnen, Zeit, Geld, Längenmasse, Flächenmasse, Hohlmasse, Gewichtsmasse, Kopfrechenspiele, kleines Einmaleins als Repetition</p>
<p>1./2.</p>	<p>Cesar Rechnen 1 ces verlag</p> 	<p>Das Motto des Cesar-Verlages "spielend lernen - lernend spielen" wurde bei dieser Lernsoftware sehr gut umgesetzt. Die CD beinhaltet 16 Spiele zu den Bereichen Rechnen / Wahrnehmung / Sachkunde, die je nach Lernziel unabhängig voneinander eingesetzt werden können.</p> <p>Die Spiele sind speziell auf die Förderung von Teilleistungen ausgerichtet. Eine grosse Auswahl an Optionen unterstützt die individuelle Förderung. Die SchülerInnen können alle Spiele alleine, einige auch miteinander spielen.</p> <p>Die Software eignet sich für den Unterricht in einer 1. Klasse (Einschulungs-/Kleinklasse/Basisstufe), einer 2. Klasse und den Förderunterricht. Die Protokolle aller Schülerarbeiten werden gespeichert.</p>



Deutsch, Mathematik, Sachkunde, Englisch, Französisch, Wahrnehmung




<p>1. – 6.</p>	<p>Lernwerkstatt 7.0 von Medienwerkstatt</p> 	<p>Rund 200 verschiedene Übungsformen zu den Kernbereichen des Lernens in der Unterstufe: Mathematik, Sprache, Logik / Wahrnehmung, Englisch und Sachkunde mit der Möglichkeit, selber zusätzliche Übungen zu erstellen. Die Lernenden melden sich unter ihrem Namen an und das Programm speichert die jeweiligen Arbeiten individuell ab.</p> <p>Das Programm leitet zum selbständigen Üben an, es stehen den SchülerInnen auf Wunsch diverse Hilfsmittel zur Verfügung wie Buchstabentabelle, Einmaleinshilfe, Zahlenstrahl, usw.</p> <p>SchülerInnen können sich im Programm selbständig beschäftigen/orientieren. Die Bedienung ist sehr übersichtlich und einfach. Verschiedene Schwierigkeitsgrade können eingestellt werden. Die Lernwerkstatt bietet Material von einfachen Schreibübungen mit der Lauttabelle bis zu schwierigen Lückentexten oder Grammatikübungen. Viele Übungen können auch vertont werden. Die Lernwerkstatt kann gut in den Werkstattunterricht, in Tagespläne oder Wochenpläne integriert werden. Im Lehrkraftmodus können einzelne Übungen gesperrt oder freigeschaltet werden. Die Lernwerkstatt kann auch zu Hause Lernprozesse unterstützen und durch die Vielfalt der Übungen die Lernmotivation steigern.</p>
----------------	---	--

Deutsch

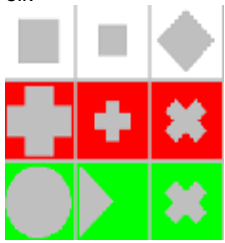
<p>ab 1. plus EF, Logopädie</p>	<p>Klex, Version 11 Tintenflex</p> 	<p>Diese Lernsoftware liefert eine grosse Vielfalt an Übungen zum Thema Rechtschreibung. Die einzelnen Übungen können an die individuellen Besonderheiten jedes Kindes angepasst werden. Des weiteren gibt es zur Leistungskontrolle eine statistische Auswertung und eine Möglichkeit zur Berichterstellung. Um eine objektive Beurteilung der Rechtschreibleistung zu erhalten, wurde ein Rechtschreibtest entwickelt. Dieser Test bietet eine exakte Rechtschreibanalyse und protokolliert die Leistungen jedes Kindes über einen beliebig langen Zeitraum.</p> <p>KLEX wendet sich an Pädagogen, Lerntherapeuten und ambitionierte Eltern. Es handelt sich um eine Übungssoftware mit lerntherapeutischem Hintergrund. Das Programm kann aber trotz therapeutischem Hintergrund durch seine Vielfalt in jedem Schulzimmer den Deutschunterricht auf sinnvolle Art ergänzen, liefert über 6000 Wörter nach Schulstufen gegliedert mit (Schweizer Rechtschreibung), eigene Wortlisten können erstellt werden (inkl. Ton&Bild) und hilft SchülerInnen, die im Deutschunterricht Schwierigkeiten bekunden (z.B. bei Legasthenie). Im Unterschied zu Diktat! (siehe obigen vorgestelltes Programm) können Diktate hier nicht vertont werden.</p>
<p>1. / 2.</p>	<p>Schreiblabor 2.0 von Medienwerkstatt</p> 	<p>Mit dem Schreiblabor steht den Kindern eine hervorragende Hilfe zur Verfügung, wenn es darum geht, die Welt der Laute, Buchstaben und Wörter selbstgesteuert zu erforschen und das alphabetische Prinzip unserer Schriftsprache (lauttreues Schreiben) systematisch zu entdecken. Rund 350 liebevoll gezeichnete Abbildungen und eine umfassende (lautgetreue) Sprachausgabe bilden die Grundsubstanz und unterstützen den Anfangsunterricht im Lesen und Schreiben nachhaltig und effizient. Die Kinder schreiben einander Geschichten und können diese wie Emails voneinander lesen. Ab dem ersten Schultag einsetzbar, mit Buchstabentabelle. Sehr empfehlenswert für die selbständige Arbeit im Schulzimmer als Teil eines Tages- oder Wochenplanes!</p>

<p>2. – 6.</p>	<p>Das Profax Lerncenter</p> 	<p>Vier starke Begleiter zu einem grossen Ziel: Rechtschreibkompetenz</p> <p>Katze mit tz (Differenzierung zwischen Mitsprech-&Lernwörtern auf der Unterstufe)</p> <p>Regeln (27 Rechtschreibthemen mit Übungen auf 3 Niveaus)</p> <p>Wortkartei (Probleme wirksam bearbeiten)</p> <p>Wortstämme (Problemen vorbeugen, Sicherheit gewinnen)</p> <p>Folgend finden Sie diese 4 Module genau beschrieben.</p>
<p>2. / 3.</p>	<p>ProfaxLerncenter: Katze mit tz</p> 	<p>Neu bietet das ProfaxLerncenter nun auch ein Modul für die Unterstufe (ab 2. Schuljahr). Die Kinder werden sensibilisiert auf die Unterscheidung zwischen Mitsprechwörtern (lauttreues Verschriften) und Lernwörtern (orthographische Besonderheiten). Jede Gruppe wird separat trainiert (ca. 500 Wörter). Zum Schluss üben die Kinder die Wörter gemischt (= Kernwortschatz von 150 Wörtern). Wörter, die noch Mühe bereiten, kommen in eine Trainingschleife.</p> <p>„Katze mit tz“ bildet zusammen mit den drei weiteren Programmen des ProfaxLerncenters ("Wortkartei", "Wortstämme" und "Regeln") ein wohldurchdachtes Lerninstrument, das Lernende von der 2. Klasse bis Ende des 6. Schuljahres begleitet.</p> <p>Die Kombination der vier Programme im ProfaxLerncenter erlaubt ganz verschiedene Einsatzszenarien: Reaktion auf das Textschaffen der Kinder, Freies Lernen, individuell angepasste Arbeitspläne, Werkstätten, Aufarbeitung von geeichten Leistungstests, Portfolioarbeiten, usw. Die Programme des ProfaxLerncenters werden einzeln erworben, starten aber nach der Installation mit der gleichen Benutzeroberfläche.</p>


<p>ab 4.</p>	<p>Mein Rechtschreibtrainer: Regeln</p> 	<p>Ein ansprechendes Rechtschreibprogramm für die Mittelstufe. Das Programm motiviert die SchülerInnen, sich mit Rechtschreibproblemen auseinanderzusetzen. Übungen sind schnell anwählbar. Die Bedienung ist sehr einfach und übersichtlich. SchülerInnen können ein Diplom erwerben und ausdrucken, wenn sie die vorgegebenen Übungen erledigt haben. Der Lernfortschritt wird laufend protokolliert. Die SchülerInnen können einen Eintrittstest absolvieren, der ihnen eine Rückmeldung über Stärken und Schwächen gibt. Regeln beinhaltet dieselben Übungsinhalte wie früher der Rechtschreib-Trainer A und B. Regeln erscheint in neuem Kleid integriert ins ProfaxLerncenter und mit der Option, individuelle Arbeitspläne für die SchülerInnen zu erstellen.</p> <p>Übungen: ä oder e, äu oder eu, Schärfungen, viel oder fiel, das oder dass, ver- oder fer-, ihm oder im, wahr oder war, schwierige Pluralformen, zu-getrennt oder zusammen, Vergangenheitsformen, Mundart-Hochdeutsch, Nomen, Verben als Nomen gebraucht, Kommas bei Aufzählungen, Silbentrennung, usw.</p>
<p>ab 4.</p>	<p>Mein Rechtschreibtrainer: Wortkartei</p> 	<p>Jedes Wort muss an 5 Tagen auf verschiedene Arten bearbeitet werden.</p> <p>Rund 300 Problemwörter diktiert das Programm als Wort und im Satzzusammenhang. Andere Wörter müssen durch die Lehrperson freigeschaltet werden.</p> <p>Das Programm lernt mit: Ein Klassenwortschatz entsteht.</p> <p>Es ist sehr einfach möglich, für einzelne Personen oder die ganze Klasse Wörterlisten einzugeben.</p> <p>Dank dem profax Lerncenter hat jede Lehrperson einen ganz genauen Einblick in den Trainingsstand jedes Lernenden.</p> <p>Wörter können sehr einfach eingegeben werden. Jedes Kind übt nur seine „frechen Wörter“ – also die Wörter, die es falsch geschrieben hat.</p>

<p>ab 4.</p>	<p>Mein Rechtschreibtrainer: Wortstämme</p> 	<p>Das Wortstamm-Prinzip erleichtert das Erlernen der Rechtschreibung enorm. Nicht jedes Wort muss gespeichert werden. Es genügt, wenn die Wortbausteine verankert sind. Diese Erkenntnis wird immer wichtiger für den Rechtschreibunterricht. Das Lerncenter kann sowohl mit den Einstellungen für Deutschland wie auch die Schweiz installiert werden.</p> <p>Die Begleitung durch den Wortstamm-Trainer: Gezieltes Training der Stämme, die individuell Probleme bereiten. Training in lernwirksamen Etappen.</p> <p>Die 5 x 20 wichtigsten / fehleranfälligen Stämme der deutschen Sprache werden trainiert.</p>
<p>3. – 6.</p>	<p>Deutsch 345 Lothosoft</p> 	<p>Eine grosse Auswahl von Sprachübungen zur Mittelstufe. Vor allem das Wortarten-Training ist hier sehr gut gelöst. Diktattrainer, Verben konjugieren, Vergleichsformen, Zeiten, etc...</p>
<p>ab 4. plus Logopädie, EF</p>		<p>CESAR Lesen 2.0 enthält 12 unabhängige Lernspiele, die Teilfertigkeiten beim Leseprozess fördern. Die Spiele sind aufgeteilt in die Bereiche synthetisches Lesen, automatische Worterkennung sowie konstruierendes und komplexes Lese-Sinnverständnis.</p> <p>Das Programm enthält einen Editor, über den eigenes Wortmaterial eingegeben werden kann und zu einigen Spielen können Arbeitsblätter ausgedruckt werden.</p> <p>Wie bei allen CESAR Programmen ist die Navigation kinderleicht und die Grafik wirkt motivierend auf die Kinder! Einsetzbar vom 4. - 6. Schuljahr.</p>



Wahrnehmung

<p>ab 3.</p>	<p>Figuratio elk</p> 	<p>Mit Schablonen müssen bei "Kognitive Strategien" vorgegebene Muster nachgebildet werden. Es können verschiedene Trainingsstufen gewählt werden. Bei "Induktives Denken" wird die visuelle und räumliche Wahrnehmung trainiert. Mit beiden Programmen wird eine ausführliche Dokumentation mitgeliefert. Der Verlag ELK hat aus den beiden Programmen "Kognitive Strategien" und "Induktives Denken" von Felix Studer eine vereinfachte Version für den Gebrauch im Schulzimmer entwickelt. Das Programm funktioniert gleich wie die Originale, hat aber weniger Funktionen (=Trainingsstufen). Für den Gebrauch in einer Schulklasse als ergänzendes, spielerisches Programm zur Förderung der Wahrnehmung empfiehlt sich Figuratio, das sowohl "Kognitive Strategien" wie auch "Induktives Denken" beinhaltet. Einsetzbar während der ganzen Primarschulzeit.</p>
--------------	---	---



Kreatives Arbeiten


<p>1. – 6.</p>	<p>ANI...PAINT new learning</p> 	<p>ANI...PAINT ermöglicht das freie Gestalten von Erzählungen und Projekten durch:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vielfältige und vielfarbige dynamische Pinselstriche • Animierte Zeichnungen • Bilder und Texte • Musik, vertonte Stimme und Filme • Akteure = animierte Figuren (nur mit der PRO-Version) <p>Die gestalteten Projekte können in einem zeitlichen Ablauf, wie ein Film visioniert werden. Sehr einfach zu bedienen, bereits für Kindergartenkinder - spannend bis in die Oberstufe. Die Arbeiten können frei ausgetauscht werden - auch zwischen Windows- und MAC-Computern. ANI...PAINT muss für die Präsentation eines Projektes nicht auf dem Computer installiert sein. ANI...PAINT eignet sich hervorragend, um Kindern sowohl Zuhause wie auch im Schulzimmer Medienkompetenzen zu vermitteln. Sie lernen einerseits den Computer als Arbeitsgerät kennen und üben sich andererseits bei der Planung ihrer Projekte im Strukturieren und Filtrieren von Informationen im Umgang mit verschiedenen Medien (Texte, Bilder, Musik, etc...) Neu gibt es eine Standard Edition und eine Pro Edition. Die Pro Edition ermöglicht zusätzlich animierte Personen und Objekte in Bewegung zu zeichnen, zu modellieren und zu animieren.</p>
----------------	---	---

speziell für Logopädie

<p>Logopädie</p>	<p>Richtig Lesen lernen celeco</p> 	<p>Schülerindividuell einstellbare Übungen: Erkennen auf einen Blick Erkennen nach Blicksprung Unterstützte Blickführung beim Texte lesen</p> <p>Ideal geeignet für tägliches Üben zu Hause Verständnisfragen zur Überprüfung des Leseverständnisses Editor für eigenes Übungsvokabular Schnittstelle zum Einlesen eigener Texte Hausaufgabendisketten können erstellt werden.</p>
<p>Logopädie</p>	<p>AudioLog 3.0 flexoft</p> 	<p>AudioLog ist eine umfangreiche Sammlung spielerischer Hörübungen am Computer zur Sensibilisierung und Schulung der zentralen auditiven Funktionen. Es umfasst Übungen auf Geräusch- und Wortebene für die computergestützte Therapie der nachfolgenden Teilleistungen der zentralen Hörverarbeitung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Detektion, • Identifikation • Selektion • Merkfähigkeit • dichotisches Gehör • Trennung von Nutz- und Störschall • Verarbeitung akustischer Sequenzen • phonematische Diskrimination • Analyse und Synthese <p>AudioLog ist die wohl verbreitetste Software im Bereiche der Logopädie – vor allem in Deutschland. Der Preis ist hoch, das riesige Angebot an differenziertem Übungsmaterial rechtfertigt aber diesen Preis.</p>

Unterrichtsvorbereitung

	<p>Zarb 4.1 Hans zybura software</p> 	<p>Zarb integriert sich vollständig in Microsoft Word und stellt Ihnen dort ca. 55 lehrerspezifische Funktionen zur Verfügung. Mit Zarb erstellen Sie blitzschnell attraktive Arbeitsblätter und anspruchsvolle Tests – aus beliebigem Textmaterial. Differenzierungen für unterschiedliche Leistungsniveaus, Tests in Varianten gegen das Abschreiben – mit Zarb wird selbst dieser Aufwand erträglich. Aus einem einzigen WordDokument können Sie die unterschiedlichsten Arbeitsblätter gestalten. Im Zentrum stehen Rätselfunktionen, Lückenfunktionen und Umstellfunktionen (z.B.: Schütteltexte). Aber auch Schlangensätze, Zuordnungsübungen und Vieles mehr bietet ZARB – und am Anfang der Arbeit stehen immer ihre eigenen in Word geschriebenen Texte oder Wortlisten. Zarb erfordert keine weiteren Kenntnisse über den Umgang mit der Textverarbeitung Word hinaus und ist in der Bedienung sehr einfach.</p>
	<p>Schweizer-Schulschriften</p> 	<p>Auf dieser CD-ROM findet man die Schweizer Schulschriften. Diese stehen nach der Installation wie alle andern Schriftarten in allen Anwendungen (Word, Photoshop, etc.) zur Verfügung, um entsprechende Arbeitsblätter zu gestalten. Praktisch ist auch die mitgelieferte Notenschrift, um einfache Melodien mit der Textverarbeitung WORD auf Papier zu bringen.</p>

	<p>Matheblatt Hans zyburas software</p> 	<p>Bilder- und Formvorlagen für Mathe-Arbeitsblätter, verwendbar in der Unterrichtsvorbereitung mit Word, Excel, Powerpoint oder anderen Programmen. Die Vorlagen eignen sich für die Schuljahre 1 bis 6. MatheBlatt liefert über 120 Formvorlagen für Arbeitsblätter unter anderem zu folgenden Aufgabentypen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mengenbilder Zahlengitter Zauberdreiecke Nachbarschaftszahlenfelder Malkreuze Waben mit einer unterschiedlichen Zahl von Zellen Zahlenräder vorformatierte Additions-, Subtraktions- und Divisionsaufgaben vorformatierte Bruchaufgaben Magische Quadrate verschiedene Operatorenfelder Symmetriebilder geometrische Formen in 3D-Ansicht (ohne und mit Masspfeilen) und viele mehr <p>Es sind jeweils verschiedene Varianten der Formen verfügbar, die zudem einfach zu verändern sind. Alle Formvorlagen sind als Word- und parallel auch als PDF-Dateien abgespeichert. So können die MatheBlatt-Formen einfach über die Zwischenablage in ein neues Dokument von Microsoft Word oder des Tabellenkalkulationsprogramms Excel kopiert und dort frei eingesetzt werden..</p> <p>Zusätzlich enthält MatheBlatt zahlreiche Bildergrafiken. Diese Grafiken basieren auf Fotografien und sind im gif-Format gespeichert. Es handelt sich unter anderem um die Vorderseiten der EUR-Münzen und -scheine, um Obst, Pflanzenblätter, Werkzeuge, Spielzeuge, Wegweiser und Verkehrsschilder, in die man selbst Orte und Entfernungen eintragen kann, und viele andere Alltagsgegenstände mehr. Ein paar Bilder enthalten den gleichen Gegenstand 1 bis 10-mal, zum Beispiel gibt es das gleiche Bild einmal mit zehn Wäscheklammern, dann mit neun Wäscheklammern, und so weiter.</p> <p>MatheBlatt enthält insgesamt etwa 100 Original-Fotografien, die jeweils zu Grafiken in 3 verschiedenen Grössenvarianten und 3 verschiedenen Farbtiefen aufbereitet sind.</p>
--	--	--